

PEMBUATAN GAMBAR RUMAH 3 DIMENSI DENGAN MENGUNAKAN 3DSTUDIO MAX 4.2

SETEVEN, DIAH ELIA HIKMAH,SSI.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini bertujuan untuk melengkapi salah satu syarat mencapai jenjang setara Sarjana Muda. Dengan menggunakan metode penulisan di dasarkan kepada studi kepustakaan. Dalam menampilkan gambar 3D akan mempermudah dalam proses visualisasi dan penyampaian makna gambar bila di bandingkan dengan gambar 2 dimensi (2D). Karena dengan menggunakan gambar 3D mempunyai kemudahan dalam hal penyampaian informasi untuk orang awam. Lahirnya komputer grafis merupakan kelanjutan dari perkembangan untuk lebih mudah dan cepat dalam menghasilkan gambar 3D untuk tujuan visualisasi tersebut .Sehingga untuk membuat gambar sebuah rumah akan lebih menarik jika dengan menggunakan komputer. Dengan menggunakan 3D Studio Max 4.2 gambar yang dihasilkan akan terlihat lebih nyata setelah mengalami proses pemberian material dan pengaturan cahaya. Sehingga gambar tersebut dapat digunakan untuk iklan dari suatu perumahan. Dengan memberi suatu informasi mengenai bentuk rumah tersebut.