

MENGENAL BUDAYA JAWA BARAT DENGAN MENGUNAKAN MULTIMEDIAASYMETRIK TOOLBOOK II

TITA SUHENY, DENNIS VIRZI.,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Didalam pembuatan multimedia ini menggunakan Asymetrix Tool Book II yang menjadi pokok bahasan pada penulisan ini berjudul "MENGENAL JAWA BARAT MENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOL BOOK II". Program aplikasi ini diharapkan bermanfaat dan dapat membuat anak-anak lebih tertarik untuk mempelajari dan mengenal budaya nasional Indonesia selain itu semoga apa yang mereka dapatkan dari pengetahuan mengenai budaya ini dapat menambah pengetahuan mereka. Penulisan ilmiah ini menjelaskan proses pembuatan aplikasi Multimedia mulai dari tahap perancangan, pembuatan, dan penulisan program tool book II.