

APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA IVAN TOYS MENGUNAKAN VISUALBASIC 6.0

TRISA FEBRIATI, ORITA DWI PURBIYANTI.SKOM.MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : vb

Abstraksi :

Toko Ivan Toys selama ini mengelola datanya dengan menggunakan cara manual, penulis mencoba membuat aplikasi menggunakan Visual Basic 6.0 untuk mempermudah cara kerja bagian pengelolaan barang. Penulis memilih Visual Basic 6.0 adalah karena sifat dari software ini mudah dipelajari untuk semua kalangan, cara mempelajarinya yang singkat sebelum membuat aplikasi, struktur interfacenya harus kita rancang terlebih dahulu. Aplikasi dengan Visual Basic 6.0 siapapun dapat mempelajarinya dalam waktu singkat dengan bantuan buku penunjang yang terkait.