

APLIKASI MATEMATIKA DASAR UNTUK USIA 3-5 TAHUN DENGAN VISUALBASIC 6.0

RUDYANSYAH, PIPIT DEWI A,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : matematika

Abstraksi :

Pada masa globalisasi sekarang ini, peran komputer sangat berguna di segala bidang baik formal maupun informal, terutama dalam pemecahan masalah matematika. Sebagian dari anak-anak tidak menyukai pelajaran matematika. Anak-anak menganggap matematika merupakan mata pelajaran yang sulit dan membosankan. Karena di dalam buku pelajaran matematika mereka hanya menemukan angka-angka, rumus-rumus serta grafik-grafik, sehingga membuat mereka merasa kurang berminat dan membosankan dengan buku matematika tersebut, terlebih anak usia 3-5 tahun yang lebih menyukai gambar-gambar ketimbang sederetan angka ataupun tulisan, terutama dalam hal pelajaran aritmatika seperti Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian dan Pembagian dirasakan mengalami hambatan, karena dalam pemberian teori-teori aritmatika anak-anak merasakan kejenuhan dan kesulitan dalam menerima pelajaran yang tengah disampaikan. Aritmatika yang diajarkan di sekolah dirasakan masih mengalami kekurangan terutama kepada anak usia 3-5 tahun atau siswa Taman Kanak-kanak, karena pada umur 3-5 tahun mereka masih membutuhkan sesuatu yang lebih interaktif ketimbang sederetan angka-angka dan rumus-rumus yang membuat mereka jenuh dan bosan dengan pelajaran matematika. Oleh karena itu penulis mencoba membuat sebuah aplikasi yang membantu dalam pembelajaran matematika dasar serta untuk mengenalkan komputer kepada anak sedini mungkin agar mereka terbiasa untuk menggunakan komputer.