

APLIKASI GAME SPACE WAR DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUALBASIC 6.0

YULIASTOMO, HARYANTO, SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pemakaian komputer dewasa ini telah sedemikian pesatnya sejalan dengan perkembangan Komputer itu sendiri tapi kebanyakan komputer hanya digunakan untuk memproses dan menyimpan data saja, namun dengan berkembangnya teknologi komputer juga dapat digunakan sebagai sarana hiburan salah satunya untuk bermain games. Namun diantara sekian banyak penggemar games mungkin masih bertanya â tanya bagaimanakah sebuah games dibuat ? Hal inilah yang membuat penulis tertarik untuk membuat sebuah program games yang berjenis pertempuran pesawat. Sebelum membuat penulisan ini penulis sudah terlebih dahulu melakukan pengamatan baik melalui internet maupun buku â referensi mengenai berbagai macam jenis program permainan dan penulis mendapati bahwa program permainan tersebut telah ada sebelumnya, namun program permainan tersebut memiliki banyak kekurangan â kekurangan diantaranya tidak adanya level permainan, tombol pause dan Highscore, sehingga penulis merasa tertarik sekaligus tertantang untuk melengkapi games tersebut dan sekaligus mengangkatnya sebagai Judul penulisan ilmiah serta memberinya judul âAplikasi Games Space War dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0â.