

APLIKASI BURUNG DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

SRI ARLENI MURNI, ESTI SETYANINGSIH,SKOM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis akan menjelaskan tentang pembuatan animasi burung dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Dengan memanfaatkan tampilan grafis yang baik, movie yang interaktif dan hidup, diharapkan agar para pengguna yang ingin belajar membuat animasi tidak merasa bosan dan lebih memahami Flash MX sebagai medianya.. Penulisan ilmiah ini membahas langkah demi langkah proses pembuatan animasi tersebut. Dengan menambahkan efek multimedia seperti suara, gambar dan elemen-elemen dalam Flash MX seperti actionscript, animasi frame by frame, shape dan motion tweening. Dengan dibuatnya animasi burung ini, diharapkan bagi pengguna yang belum mengetahui tentang bagaimana membuat animasi dengan menggunakan Flash MX dapat memahami dengan baik.