

# **PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA TUJUH PAHLAWAN REVOLUSI DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**TINA PRIYANTI, SUZANNA L. SIREGAR**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx, program aplikasi

Abstraksi :

yang nantinya diharapkan dapat digunakan siswa Sekolah Dasar untuk mengenal Pahlawan Revolusi dan tetap mengingatkannya dalam jangka waktu yang panjang. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai Pahlawan-pahlawan mempertahankan Pancasila dan UUD 1945 yang biasa disebut dengan Pahlawan Revolusi. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan Macromedia Flash MX yang merupakan salah satu bentuk sarana pengembangan aplikasi berbasis Windows dan pembuatan objek pada layar tanpa menulis banyak baris program. Aplikasi ini dibuat dengan form-form yang berisi antara kombinasi teks, gambar dan animasi. Oleh karena itu input serta output program dibuat oleh penulis semenarik mungkin sehingga mudah dimengerti oleh pemakai.