

APLIKASI INFORMASI TUJUH KEAJAIBAN DUNIA UNTUK PELAJAR SMP DENGAN PROGRAM SWISH V2.0

TRI ASRINAWATI, YULISDIN MUCHLIS

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish v2.0

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat Aplikasi Informasi Tujuh Keajaiban Dunia untuk Pelajar SMP dengan menggunakan program aplikasi Swish v2.0. Dalam aplikasi ini terdapat 13 (Tiga belas) scene, yang diantaranya terdiri dari scene Preloader, scene Menu Utama, Scene Menu Tujuh Keajaiban, scene masing masing dari Tujuh Keajaiban Dunia berikut gambar dan keterangannya, scene Konfirmasi, scene Penutup dan scene Profil. Masing masing scene tersebut diberi efek dan tombol tombol interaktif agar terlihat menarik dan memudahkan Pelajar SMP untuk mengakses ke halaman yang diinginkan sehingga mereka tidak merasa bosan dan lebih antusias dalam mempelajari sejarah dari Tujuh Keajaiban dunia.