

# **PEMBUATAN APLIKASI GAME PENGENALAN HURUF UNTUK ANAK USIA 4-6 TAHUN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA FUSION 1.5**

**YAN ANDRIAS, M.S.HARLINA,SKOM,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia fusion 1.5, game

Abstraksi :

Pengenalan huruf kepada anak-anak menjadi hal yang penting. Metode bermain sambil belajar menjadi salah satu pilihan untuk mengenalkan huruf-huruf serta komputer kepada anak-anak yang berusia 4 sampai 6 tahun. Game ini diberi nama ABZgames yang mengacu kepada game pemecah bola (yang lebih terkenal dengan nama game Breakout). Bedanya game ini berisi huruf A sampai Z, bila huruf tersebut terkena dengan bola, maka akan mengeluarkan suara yang sesuai dengan bentuk huruf tersebut dan tugas pemain adalah untuk menjaga agar bola tersebut tidak terjatuh ke bawah dengan menggerakkan mouse ke kiri dan ke kanan. Semoga dengan cara seperti ini dapat memudahkan anak-anak untuk mengenal dan mengingat huruf-huruf tersebut. Software untuk membuat game ini menggunakan Multimedia Fusion 1.5 (MMF 1.5) yang mana merupakan suatu alat yang dapat menciptakan segala jenis aplikasi dari program komputer, seperti games, screensaver, program pendidikan, utilities atau aplikasi lainnya. Kelebihan program ini adalah dapat dipelajari tanpa harus belajar bahasa pemrograman. MMF 1.5 bekerja pada Visual Environment dengan alat-alat yang mudah didapat dan semuanya dapat dijalankan dengan Mouse.