

APLIKASI PERMAINAN LOGIKA BLIP DENGAN MENGUNAKAN BORLANDDELPHI 6

YANTO SAPUTRA, HENNY MEDYAWATI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : delphi

Abstraksi :

Permainan komputer merupakan salah satu model hiburan yang sangat digandrungi oleh semua lapisan masyarakat mengingat harga perangkat keras komputer yang semakin terjangkau dan beragamnya jenis permainan yang ditawarkan. Ketertarikan minat para pemakai permainan komputer menjadi lebih mendalam melihat keragaman jenis permainan yang dapat dipilih sesuai minatnya, mulai dari action (laga), adventure (petualangan), strategy (taktik), sport (olahraga), puzzle (teka-teki), simulation (simulasi) dan lain sebagainya. Jenis permainan ini sama jenisnya dengan permainan logika sokoban tetapi banyak sekali perbedaannya mulai dari tampilannya, kode sumbernya dan objek-objek yang digunakan, tetapi Bahasa Pemrogramannya sama memaki Borland Delphi 6. untuk itu penulis mencoba merancang kembali menggunakan Bahasa yang sama. Oleh karena itu, penulis memilih judul "Aplikasi Permainan Logika Blip dengan Menggunakan Borland Delphi 6" yang diharapkan selain dapat menghibur juga memiliki unsur pendidikan dengan melatih daya logika berpikir seseorang untuk menyelesaikan level-level yang menantang yang terdapat dalam permainan. Daftar Pustaka (1989 - 2002)