

APLIKASI PENGELOMPOKANN HEWANBERDASARKAN JENIS MAKANANNYADENGAN MENGGUNAKAN ASYMETRIX MULTIMEDIA TOOLBOOK II

WAHYU FITRIATI SUBARYANA, LILI WULANDARI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

dengan bertambahnya teknologi komputer bukanlah suatu benda yang asing lagi. Komputer sudah menjadi suatu sarana dimana semua kebutuhan manusia yang termasuk salah satu diantaranya adalah kebutuhan informasi yang juga semakin meningkat pesat. Manusia cenderung mencari cara mudah untuk mendapatkan informasi salah satunya dengan cara menggunakan komputer, karena cenderung lebih menarik dan interaktif. Hal ini mendorong penulis untuk mengembangkan informasi tentang kehidupan hewan dengan menggunakan multimedia toolbook II instructor. Dimana dengan menggunakan program ini selain terdapat gambar kita juga dapat mendengarkan suara-suara. Semoga tujuan dari penulisan ini dapat bermanfaat.