

APLIKASI VISUAL BASIC 6.0 PADA PERMAINAN TEBAK KATA

DIAH NUGRAHINI, SITI SAIDAH.,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Suatu permainan adalah bentuk penyegaran pemikiran manusia secara lahiriah maupun batiniah, sehingga permainan dapat mengubah suasana hati menjadi lebih segar, maka terciptalah suatu permainan yang cukup menantang namun sederhana, yaitu melalui permainan Tebak Kata dengan harapan dapat mengisi waktu luang maupun merelaksasikan pikiran. Dalam membuat permainan Tebak Kata ini penulis mengaplikasikannya melalui bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 agar dapat dimanfaatkan sebagai hiburan.

