

APLIKASI MULTIMEDIA MENGENAL LOBSTER AIR TAWAR DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC DAN ADOBE PHOTOSHOP 7.0

Zakiya Akbar, Deasy Indayanti . SKom . MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Ilmu pengetahuan dan teknologi dikembangkan untuk mempermudah umat manusia dalam menjalankan aktifitasnya sehari-hari. Termasuk di dalamnya kemudahan dalam mengakses informasi. Seperti diketahui negara Indonesia memiliki beragam sumber daya yang dapat dijadikan sebagai komoditi pangan, seperti udang lobster air tawar. Dengan kecenderungan tersebut maka tentunya masyarakat yang akan mengembangkan budidaya lobster air tawar membutuhkan informasi tentang hal tersebut. Pemerintah telah menyediakan fasilitas buku sebagai informasi mengenai pembudidayaan lobster air tawar melalui perpustakaan, tetapi terbatas jumlahnya. Dengan demikian, maka penelitian ini memberikan alternatif sumber informasi yang dapat diakses secara bebas melalui teknologi internet. Penulisan ilmiah ini membahas mengenai pembudidayaan lobster air tawar. Tampilan informasi tersebut menggunakan aplikasi multimedia dengan menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 dan Adobe Photoshop 7.0. Penggunaan aplikasi ini bertujuan untuk menyediakan informasi tentang pembudidayaan lobster air tawar yang mencakup biologi lobster air tawar, pakan lobster air tawar, pemilihan induk, media pemeliharaan, proses pembenihan serta hama dan penyakit secara lebih efisien, tepat, dan terarah.