

# **MEMBUAT IKLAN DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA SWISH**

**ADE RENO HIMAWAN, WITARI ARYUNANI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish

Abstraksi :

Dengan semakin berkembangnya teknologi dibidang desain grafis, periklanan dan lain-lain, maka dibutuhkan suatu software yang baik dengan berbagai fasilitas yang memadai untuk membantu para pengguna dalam meningkatkan efisiensi kerjanya. Penulisan ilmiah ini menjelaskan cara membuat iklan sederhana agar tampilanya menjadi menarik dan interaktif dengan menggunakan software SWISH versi 2.0. Dengan memanfaatkan berbagai fasilitas efek dan animasi yang tersedia pada SWISH versi 2.0 diharapkan dapat membantu para pengguna dalam membuat ataupun mendesain sebuah iklan yang menarik, serta menarik minat penggunaan untuk mencoba berkreasi dengan menggunakan berbagai fasilitas dan kemudahan yang diberikan. Pembuatan iklan sederhana ini menggunakan berbagai macam efek dan animasi menarik yang tersedia pada program SWISH versi 2.0.