

APLIKASI INTERAKTIF BELAJAR BAHASA MANDARIN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Suyanto, Siti Saidah, Skom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Aplikasi ini berisi tentang pembelajaran dasar-dasar bahasa Mandarin untuk anak-anak usia 5 sampai 8 tahun, yang dilakukan secara interaktif dengan animasi yang menarik serta suara yang mempermudah pemahaman anak. Aplikasi ini terdiri dari tiga bagian, yaitu pengenalan angka, pengenalan warna, dan pengenalan binatang. Tujuan utama penulis adalah untuk menyediakan sarana pembelajaran pendidikan bahasa yang lebih inovatif dibandingkan media yang telah ada saat ini. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX 2004 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi dan juga dengan menggunakan software lain seperti Adobe Photoshop untuk mengedit gambar-gambar yang diperoleh dari berbagai media.