

QUIZ GAME CIRCUIT

ADE KURNIAWAN, SUNNY ARIEF SUDIRO

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Dalam suatu permainan sering sekali terjadi kesalahpahaman antara peserta dengan pembaca pertanyaan. Untuk mengatasi hal tersebut penulis mempunyai suatu ide untuk membuat suatu alat yang dapat mengatasi masalah diatas. Disini penulis hanya membahas Pada pembuatan dan cara kerja rangkaian Quiz Game Circuit. Metode penelitian yang digunakan yaitu : Merangkai alat sesuai dengan blok diagram, uji coba alat (secara langsung maupun tidak), unjuk kerja alat dan evaluasi hasil data pengamatan. Alat ini bekerja jika salah satu saklarnya ditekan pertama kali dan tercepat maka lampu senter akan menyala . Daftar Pustaka 5 (1985 â 2004)